NPC( 장애물, 아이템, 용병 등 )

유닛 이동

공격

턴표시

코스트표시

스킬

카드

맵에 따른 이벤트( 맵이 작아지는 등 )

블록의 속성( 버닝!, 미끄러움! 등 )

안개

// 데모-튜토리얼처럼?

스크롤

플레이어 정보

이펙트( 부딪혔을 때 쾅! )